

Formación  
Internacional  
en RPG

PROPUESTA  
**2021**

## Nivel 1

Abordaje  
de las alteraciones  
posturales de la  
columna vertebral

  
**RPG**  
latinoamérica

  
**RPG**  
*Suclard*

La RPG es un método de reeducación de enfoque holístico. Busca restablecer la función del sistema neuro-músculo-esquelético.

## Nivel 1

Enmarcado en una propuesta de **4 niveles**, este nivel está **orientado al abordaje de las alteraciones posturales de la columna vertebral**. Se propone el desarrollo de las competencias necesarias para evaluar, diseñar y realizar un tratamiento en las áreas de corrección postural y trastornos sintomáticos de origen biomecánico, desde la perspectiva de la RPG.

### Propósito de la formación inicial

Al finalizar la formación el alumno será capaz de evaluar, diseñar y realizar un tratamiento en las áreas de corrección postural y trastornos sintomáticos de origen biomecánico, a nivel de la columna vertebral.



### Destinatarios

Dirigido a kinesiólogos, fisioterapeutas o aquellos profesionales recibidos con títulos equivalentes y estudiantes del último año de las respectivas carreras.



### Modalidad

El nivel 1 de la formación en RPG tiene dos instancias de cursada, un tramo que se cursa en línea, y otro, de cursada presencial.

### La etapa virtual

Busca la adquisición de conocimientos sobre las bases, fundamentos y procedimientos de la RPG. Análisis de casos para promover el desarrollo del razonamiento clínico y la reflexión sobre la acción.

La propuesta está planteada en 85 días con una carga horaria de 170 horas.

### La etapa presencial



Se orienta al desarrollo de habilidades necesarias para la aplicación del método. Las prácticas tienen una duración de 15 horas y están organizadas en grupos pequeños en los espacios de práctica clínica de los tutores.



### Seguimiento del aprendizaje

Durante todo el proceso, la interacción con los tutores permite conocer los aspectos logrados y aquellos a reforzar.

El aprendizaje es un proceso personal. Cada estudiante es quien construye el conocimiento, a su propio ritmo con la guía de los tutores.



El nuevo formato incluye más tiempo de cursada virtual y la implementación de prácticas presenciales personalizadas.

## Contenidos Generales

### Etapa virtual

- Fundamentos de la RPG
- El Sistema Neuro Músculo Esquelético (organización y funcionamiento)
- La respiración
- El tratamiento, generalidades
- La Evaluación en RPG
- Abordaje de la Columna Vertebral
- Bloque de integración

### Etapa presencial

- Práctica sobre el proceso de evaluación y diseño de abordaje
- Prácticas sobre el proceso de corrección de los comportamientos de la columna vertebral
- Práctica sobre el trabajo en globalidad y reevaluación
- Práctica sobre las correcciones en las posturas de tratamiento.
- Prácticas sobre la reeducación neuromotriz.



## Modelo pedagógico de la propuesta

El curso está diseñado desde la perspectiva constructivista y centrado en el estudiante quien debe tener un rol activo en la construcción del conocimiento. El aprendizaje se logra mediante el contacto con los diferentes recursos y actividades, el intercambio con otros participantes y la guía permanente de los tutores, tanto en los tramos virtuales como en las prácticas presenciales.



+  
horas  
en  
línea



+  
prácticas  
personalizadas

Una mayor integración entre las instancias virtuales y presenciales favorece el desarrollo de las competencias necesarias para la aplicación de la RPG.



### Evaluación

La evaluación es un proceso continuo y de características formativas, tiene como objetivo que el participante tome dimensión de sus logros y de los aspectos a mejorar y/o reforzar.

Los tutores analizan las actividades y brindan una retroalimentación que permite al estudiante reflexionar sobre su desempeño.



### Certificación

Al finalizar el curso, luego de cursar y aprobar las dos etapas, virtual y presencial, se otorga el certificado expedido por la UIPTM del nivel 1.

